



Министерство культуры Красноярского края
Красноярская краевая детская библиотека
Отдел методического обеспечения
и инновационной деятельности библиотек

Использование нейросети в библиотеке

Консультация

**Красноярск
2024**

Составитель:

О.В. Аещина, главный библиотекарь отдела методического обеспечения и инновационной деятельности библиотек Красноярской краевой детской библиотеки

Редактор:

А.В. Андреева, ведущий методист отдела методического обеспечения и инновационной деятельности библиотек Красноярской краевой детской библиотеки

Компьютерная верстка:

А.В. Андреева, ведущий методист отдела методического обеспечения и инновационной деятельности библиотек Красноярской краевой детской библиотеки

Ответственный за выпуск:

Т.Н. Буравцова, директор Красноярской краевой детской библиотеки

Искусственный интеллект сегодня — одна из самых обсуждаемых тем в различных профессиональных сферах. Он широко применяется в разных дисциплинах, включая медицину, финансы, автоматизацию производства, научные исследования и многие другие. Давайте рассмотрим, какие бесплатные инструменты и сервисы в области искусственного интеллекта уже сейчас могут использовать библиотеки, чтобы модернизировать и упростить свою работу.

Данный методический кейс предназначен библиотекарям и всем, кто хочет познакомиться с новыми формами работы в области информационных технологий, разнообразить работу, найти идеи и конкретные материалы.

ПОНЯТИЕ «НЕЙРОСЕТЬ» И ЕЁ ВИДЫ

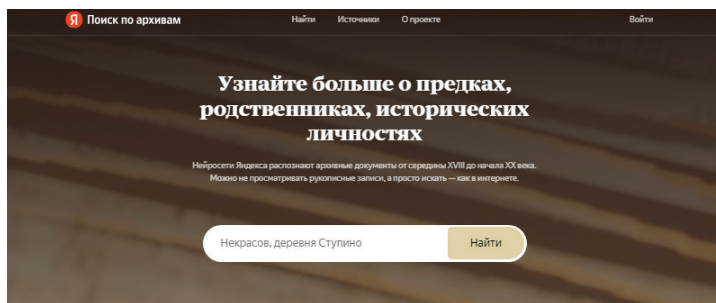
Что такое нейросеть? Если говорить очень коротко и очень просто, то **нейросеть** — это такой тип машинного обучения, при котором компьютерная программа имитирует работу человеческого мозга. Она способна обучаться на большом количестве данных и использовать эти данные для решения различных задач — от распознавания изображений до генерации текста.

Возможности нейросетей:

- обработка числовых данных;
- обработка изображений;
- сбор и обработка информации, которая изменяется с течением времени;
- генерация контента (текстов и изображений).

Какими бывают нейросети? Условно искусственный интеллект можно разделить на два типа: генеративный и аналитический. Аналитический искусственный интеллект — это такой метод, который используется для анализа данных и для решения задач в таких областях, как классификация, оптимизация и прогнозирование. Данный вид искусственного интеллекта применяется для анализа именно больших объёмов данных, для обнаружения закономерностей, выявления тенденций, что позволяет сделать более точные прогнозы и принимать более обоснованные решения.

Примером **аналитического искусственного интеллекта** является сервис «Поиск по архивам» от Яндекс — одна из главных российских разработок в этой сфере, которая может помочь в работе библиотекаря.



Что особенного

Поиск как в интернете

Вводите фамилию человека, фамилии родителей, населённый пункт или другие данные. Поиск покажет документы, в которых они встречаются.

[Как искать](#)

Не нужно разбирать рукописный текст

Нейросети Яндекса уже распознали текст документов. Их можно просто прочитать — как обычную книгу.

Рис. 1. Интерфейс поиска сервиса «Поиск по архивам» от Яндекс

Данная нейросеть распознаёт архивные документы от середины XVIII до начала XX века по упоминанию имени в запросе. Интерфейс поиска по архивам соответствует обычной строке «Поиск», как и в браузере. Когда нейросеть находит документ с упоминанием пользовательского запроса, то слева на экране показывает страницу архивного документа, а справа выдаёт расшифровку текста, если она требуется. Сервис Яндекса «Поиск по архивам» быстро находит имена, фамилии, названия населённых пунктов и любые другие слова в рукописных документах и работает на базе технологии оптического распознавания текста Яндекса. Нейросеть узнаёт утратившие актуальность символы, учитывает особенности почерка и превращает непонятные рукописные записи в печатный текст.

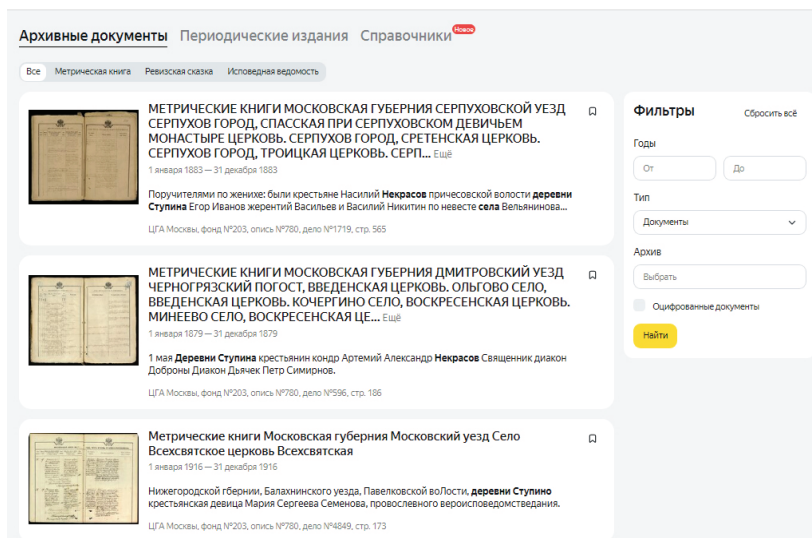


Рис. 2. Интерфейс поиска сервиса «Поиск по архивам» от Яндекса

Инструкция по поиску информации в сервисе «Поиск по архивам»

Если вы знаете фамилию и место рождения или проживания человека, лучше начать поиск с фамилии. Например: Сергеев, деревня ...;

- запрос в кавычках покажет документы со словами в строго заданной последовательности: «*Сергеев Борис Аркадьевич*»;
- знак звездочка (*) соответствует пропущенному слову. Например: «*Сергеев Борис **»
- в фильтрах можно выбрать нужный год или точный архив.

Документы, которые можно найти по поисковому запросу: метрические книги, ревизские сказки, исповедные ведомости, записи о рождении сестры или брата, информация о замужестве дочери.

Чаще всего в библиотечной деятельности используется **генеративный искусственный интеллект (ИИ)**.

Генеративный ИИ — это метод, который используют нейронные сети, чтобы создавать новые данные и материалы на основе уже имеющихся образов. Его используют для генерации уникальных изображений по словесному запросу, для создания текста, для создания программного кода, для ведения диалога в режиме реального времени, для создания музыки, видео, 3D-моделей и так далее, в общем, для создания чего-то нового.

Каковы же особенности применения генеративного искусственного интеллекта?

Наиболее востребованы библиотекарями в своей деятельности нейросети для работы с текстами и изображениями. Рассмотрим некоторые из них.

НЕЙРОСЕТИ ДЛЯ РАБОТЫ С ТЕКСТАМИ

YandexGPT 2 — нейросеть от компании «Яндекс», российский аналог большой языковой модели ChatGPT.

Российская нейросеть пишет тексты разного формата, в качестве основы используя всю массу текстов из Интернета. Для пользователя это выглядит как диалог с другом в мессенджере. С помощью YandexGPT 2 можно написать пост, письмо, статью, список и многое другое. Очень простая в использовании программа, выглядит как общение с виртуальным голосовым ассистентом «Алиса». Отличается способностью генерировать тексты высокого качества, которые сложно отличить от написанных людьми. Кроме того, YandexGPT 2 обладает высокой скоростью обработки данных и может использоваться для решения различных задач, связанных с обработкой естественного языка.

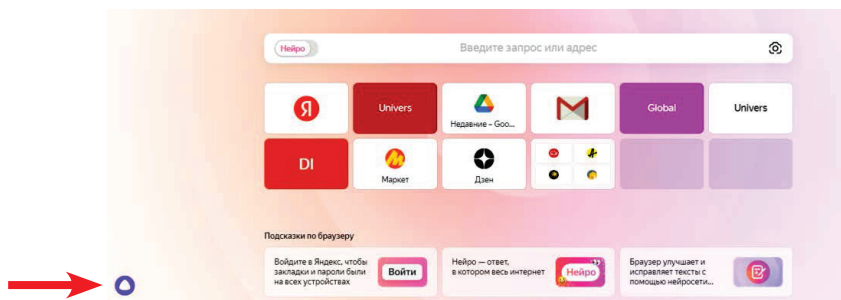


Рис. 3. Расположение кнопки «Алиса» в браузере «Яндекс»

Пользоваться данной функцией максимально просто: достаточно открыть браузер «Яндекс», в левом нижнем углу нажать на значок виртуального помощника «Алиса», далее нажать на иконку **YandexGPT 2**.

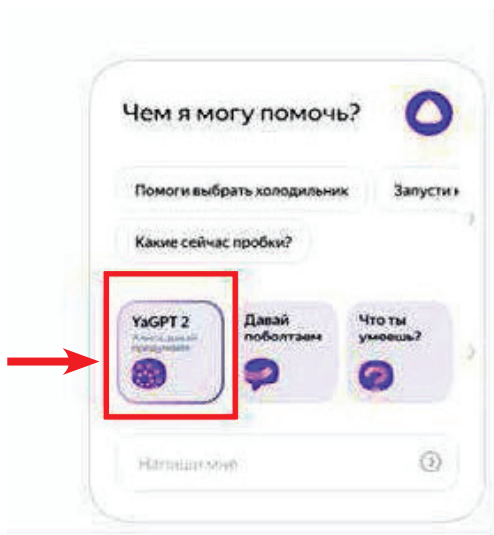


Рис. 4. Расположение кнопки YandexGPT 2 в браузере «Яндекс»

В текстовом поле нужно просто написать сформулированный вами запрос (промпт), и система мгновенно сгенерирует ответ.

Если вы понимаете, что вам сложно придумать какое-то название с нуля, или, допустим, вам нужно срочно в какие-то очень короткие сроки подготовить сценарий мероприятия или разбросать публикации на месяц, то нейросеть

с этой задачей легко справится. Вам остаётся только адаптировать то, что предлагает нейросеть, под свои задачи.

Запросы могут быть абсолютно любые, но желательно дать как можно больше вводных данных.

Как создать пост, анонс и сценарий с помощью нейросети

Нейросеть для создания текста — это набор алгоритмов, которые анализируют огромное количество информации и генерируют текст, который похож на необходимый результат. Чтобы полученный результат был легальным, а процесс его создания безопасным, используйте отечественные нейросети. Искусственный интеллект поможет сэкономить время на подготовке

текстов для соцсетей и мероприятий. Новые сервисы могут составить несложные тексты или найти идеи для ваших задач.

Как писать техническое задание для нейросети YandexGPT

Объясняйте задачу нейросети, как маленькому ребёнку. Необходимо максимально подробно описывать результат. Укажите, в каком жанре, стиле и какого размера нужен текст. Пишите без орфографических ошибок. Чем конкретнее сформулировано, тем лучше. С первого раза текст обычно не получается. Сделайте несколько вариантов, чтобы собрать идеи и составить черновик. В любом случае сложный текст придётся переписывать и доводить до ума.

➔ **Пример.** *Как составить техзадание для работы.*

Допустим, вам нужны идеи для проведения библионочи. Откройте на телефоне (или на компьютере) приложение «Яндекс Браузер» с «Алисой». Скомандуйте: *«Алиса, придумай 10 идей проведения библионочи для детей 10 лет в библиотеке».*

Результат:

1. Тематические встречи: проводите встречи, посвящённые определённому литературному жанру или произведению.
2. Настольные игры и турниры: собирайте детей, чтобы поиграть в настольные игры или устроить турниры.

3. Библиоквиз: устройте квиз на темы кино, мультфильмов, искусства или культуры разных стран.
4. Книжный адвент-календарь: положите книги в конверты или обёрточную бумагу с числами или днями недели.
5. Заседания книжного клуба: организуйте заседания клуба для любителей прозы и поэзии.
6. Краудсорсинговый проект: создайте платформу наподобие Википедии, где дети смогут добавлять информацию о литературных героях.
7. Ярмарка забытых книг: отберите редкие и непопулярные книги и предложите детям познакомиться с ними.
8. Литературные предсказания: подготовьте предсказания, основанные на фрагментах произведений, и предложите детям прочитать произведения целиком.
9. Квест с облаком слов: создайте квест, основанный на героях произведений и ключевых словах.
10. Ночь в библиотеке: представьте, что могло бы происходить в библиотеке, когда книги остаются одни, и проведите мероприятие в этом стиле.

Выберите из полученных результатов подходящие вам, которые можно использовать. Если результаты вас не устраивают, сделайте запрос ещё раз, добавьте ещё слова в запрос, например, «креативных идей», чтобы получить новые варианты.

Подобные нейросети YandexGPT 2 или GPT 4 можно использовать для решения конкретных рабочих задач, например, для генерации названий статей, докладов, выступлений, для составления контент-плана на неделю или на месяц или даже для создания некоего скелета сценария мероприятия.

№	Запрос в YandexGPT 2	Ответ нейросети
1.	<p>Алиса, напиши пост для ВКонтакте о книге Жвалевского А. «Время всегда хорошее» для подростка, чтобы он захотел её прочитать</p>	<p>«Привет, друзья! Сегодня я хочу рассказать вам о невероятной книге «Время всегда хорошее» Андрея Жвалевского и Елены Пастернак. Эта история точно придётся по вкусу любителям фантастики и подросткам!</p> <p>Витя и Оля — главные герои книги. Они живут в разное время: Витя — в 1980 году, а Оля — в 2018 году. Однажды утром они просыпаются в другом времени. Витя и Оля сталкиваются с трудностями и изменениями в новом для них мире. Они учатся приспосабливаться к новым обстоятельствам и помогать друг другу.</p> <p>Эта книга не только увлекательная, но и очень глубокая. Она заставляет задуматься о ценности времени, дружбе и переменах в жизни.</p> <p>Если ты хочешь окунуться в удивительный мир приключений и узнать больше о дружбе, то обязательно прочитай «Время всегда хорошее»! Не пожалеешь!»</p>

№	Запрос в YandexGPT 2	Ответ нейросети
2.	Алиса, придумай 10 названий выступления на тему «Нейросеть в библиотеке».	<ol style="list-style-type: none"> 1. «Нейросети в библиотеке: инновации и перспективы». 2. «Применение нейросетей в библиотечных услугах». 3. «Как нейросети помогают улучшить работу библиотеки». 4. «Использование нейросетей для автоматизации процессов в библиотеке». 5. «Интеграция нейросетей в библиотечные информационные системы». 6. «Нейросети в библиотеке: новые возможности для читателей». 7. «Как нейросети способствуют развитию образования и науки в библиотеке». 8. «Применение нейросетей для анализа и рекомендаций литературы». 9. «Нейросети в библиотеке: краткий обзор и примеры использования». 10. «Будущее библиотек с использованием нейросетей».

НЕЙРОСЕТИ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ИЗОБРАЖЕНИЙ

Нейросеть для рисования — онлайн-сервис, который позволяет создавать изображения с нуля и обрабатывать уже готовые. Чтобы полученный результат был легальным, используйте российские нейросети от Яндекса и Сбера.

Нейросети, позволяющие генерировать изображения: «Шедеврум», «Леонардо», «Кандинский», «Нейроплод».

Нейросеть «Шедеврум» от Яндекса — бесплатная нейросеть с простым интерфейсом, генерирует изображения по запросу. Пользователь может уточнить детали изображения и задать стиль рисования. Есть мобильное приложение, доступное для скачивания в Google Play и AppStore.

Kandinskiy 2.2 — разработка подразделения Сбербанка. Бесплатная нейросеть, недавно обновлена, генерирует картинки не хуже, чем заграничные аналоги. Умеет смешивать картинки, добавлять к ним детали и преобразовывать их. Можно задать стиль рисования. Доступна на сайте Сбербанка в голосовом помощнике «Салют», а также в телеграм-боте. Нейросеть понимает запросы на 101 языке, включая русский — уникальная возможность, которой нет у аналогов. Сервис доступен:

- на тестовом сайте FusionBrain;
- на сайте ruDALL-E — здесь представлены несколько генеративных моделей Сбера;
- с помощью голосового помощника «Салют» от Сбера — у него есть специальная функция «Включи художника»;
- в телеграм-боте.

Генерация изображений с «Кандинским» — чистое творчество и увлекательный процесс. Вы можете выбрать для картинки любой из 24 стилей, от аниме до хохломы, а нейросеть проиллюстрирует. Сервис может не просто рисовать, а еще и исправлять нарисованное. Доступны три варианта генерации:

– по текстовому описанию — простой режим для создания картинок;

– совмещение нескольких изображений. Это удобно, когда нужно объединить на картине несколько разных стилей, — нейросеть всё сделает за вас;

– переработка изображения. Если вам не понравилась какая-то деталь, ластик к вашим услугам — можно стереть любой участок и попросить «Кандинского» перерисовать.

Данную нейросеть можно использовать без ограничений.

➔ **Плюсы «Кандинского 2.2»:**

- простота использования;
- полностью бесплатна;
- можно воспроизводить стили художников или 3D-рендеры;
- не требует регистрации;
- поддерживает 101 язык, включая русский;
- есть возможность перерисовать или исправить участки изображения;
- поле редактора выглядит, как бесконечная доска, — можно генерировать широкоформатные изображения.

➔ **Минусы:**

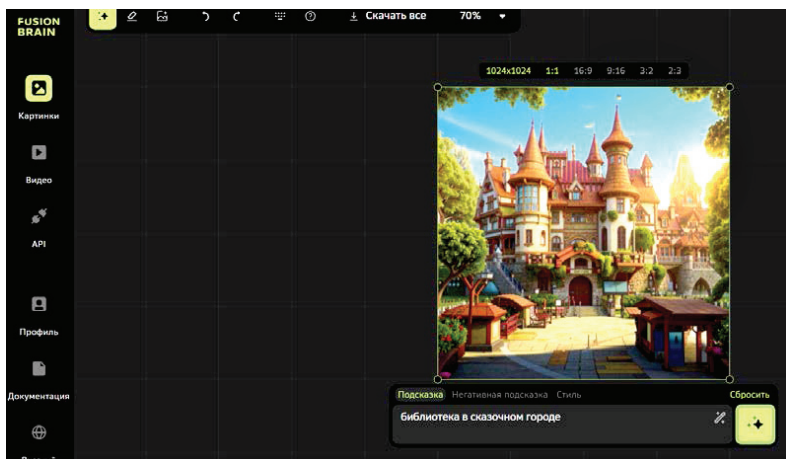
- бывает, что сервис зависает, если нагрузка на сервер высокая;
- нейросеть плохо понимает сложные, детализированные запросы;

- картинки по одному запросу довольно однотипные;
- часто генерирует не то, что нужно. Приходится уделять много времени составлению правильного запроса.

Пошаговая инструкция по составлению промпта (задания) в нейросети «Кандинский»

- 1. Выберите объект.** Это может быть всё, что угодно: человек, животное, сказочный персонаж, город, пейзаж, здание, автомобиль и любой другой физический объект. Укажите число объектов, но помните, что чем их больше, тем менее детализированными они будут. Пробуйте совмещать два объекта, например, «киберпанк-город» или «кот, похожий на картину “Мона Лиза”». Это позволит вам получить яркий и необычный концепт.

Запрос должен быть как можно более детальным, в нём должны быть описаны конкретные предметы, а не абстрактные понятия. Формулируйте задание чётко и подробно. Не обращайтесь на знаки препинания и заглавные буквы, главное, не допускайте орфографических ошибок. Так, вместо слов «сказочный город» задайте, например, «библиотека в сказочном городе». Если результат не тот, что вам нужен, скорректируйте запрос. Убирайте и добавляйте детали в запросе, пока не получите нужное изображение. На практике понадобится 3–5 запросов на одну тему, чтобы получить нужный результат.



*Рис. 5. Запрос в нейросети «Кандинский»
«Библиотека в сказочном городе»*

- 2. Не используйте слова, выражающие отрицание («не», «кроме», «без», «за исключением», «никакой»), и деепричастные обороты.** Нейросеть не поймет их, в результате вам придется переформулировать запрос. Для работы с негативным промптом используйте отдельную функцию «**изменить негативный промпт**» и напишите, что не хотите видеть на изображении, например, «тусклые цвета», «текст».
- 3. Добавляйте детали:** как выглядит объект, что делает, в каком он настроении, где расположен на картинке, что ещё находится в кадре, какая цветовая палитра и освещение, какое разрешение используется. Например, запрос о создании образа Алисы Селезнёвой из книги Кира Булычёва «Гостя из будущего»: *«Нарисованная девочка-подросток в футуристической одежде с футуристической причёской».*

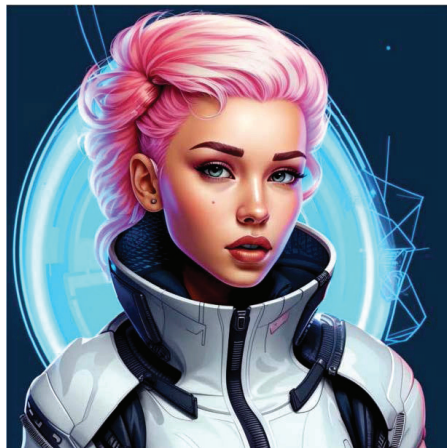


Рис. 6. Результат запроса нейросети «Кандинский»

4. Экспериментируйте со стилями. В Kandinsky 2.2 их множество — от фотографии, аниме, поп-арта и мультфильма до хохломы, цифровой живописи и т. д. Вы можете предложить нейросети готовое изображение для сравнения и переноса стиля. Вспомните своих любимых художников (например, Айвазовского, Малевича), архитекторов, режиссеров и экспериментируйте!

Leonardo AI — это нейросеть, разработанная командой экспертов в области искусственного интеллекта. Её основная цель — создание уникальных изображений, которые могут быть использованы в различных сферах, включая дизайн, искусство и маркетинг. Особенностью Leonardo AI является её способность генерировать изображения по текстовой подсказке или загруженной картинке референса. Это открывает новые возможности для творческого процесса и позволяет получать уникальные и оригинальные результаты.

Кроме того, Leonardo AI может использоваться в разработке игр, анимации и виртуальной реальности, чтобы добавить реалистичность и оригинальность визуальным элементам.

Система позволяет выбрать пропорции результата, делать ремиксы чужих работ и загружать собственные проекты в качестве референсов для комьюнити художников. Использование нейросети «Леонардо» бесплатно, но имеет определённые ограничения: раз в день вы можете бесплатно сгенерировать до 12 изображений, затем лимит заканчивается, и, чтобы изображение адаптировать или продолжить генерировать, вам нужно вернуться к этой задаче на следующий день.

В бесплатной версии вы имеете 150 монет (токенов), которые обновляются каждый день. На одно изображение 768×768 расходуется 4 токена, однако разные действия (работа с уже готовыми изображениями, генерация текстур) могут потребовать разное количество токенов — от 2 до 30.

Remini — это приложение, которое улучшает фото с низким разрешением. Приложение Remini с размытыми или старыми фотографиями с лицами людей просто творит чудеса. Можно установить на смартфон. Бесплатно можно обработать пять фото в день, но иногда этого вполне достаточно.

Нейросеть «Нейроплод» — это генератор изображений по запросам. Онлайн-генератор позволяет нарисовать любые изображения по вашему запросу с помощью нейросети. Создание полноценных картин, реальных и не реальных персонажей, фантастических локаций, картинок, логотипов и всего остального, что только пожелает ваше воображение. Вы можете

создавать изображения в разных стилях: реалистичный, мультипликационный, карандашный, аниме, и т.д. Возможна регистрация через Telegram ([ссылка для регистрации](#)).

Ниже приведён пример того, что выдала нейросеть «Нейроплод» по запросу «Изумрудный город из книги А. Волкова „Волшебник Изумрудного города”». Не всегда с первого раза выходит ожидаемый нами результат. Для того чтобы добиться нужного результата по запросу, есть кнопка «изменить», которая даёт возможность конкретизировать запрос, сделать его более точным. Также можно увеличивать или уточнять нужное нам изображение либо же создавать вариации (подобные изображения).

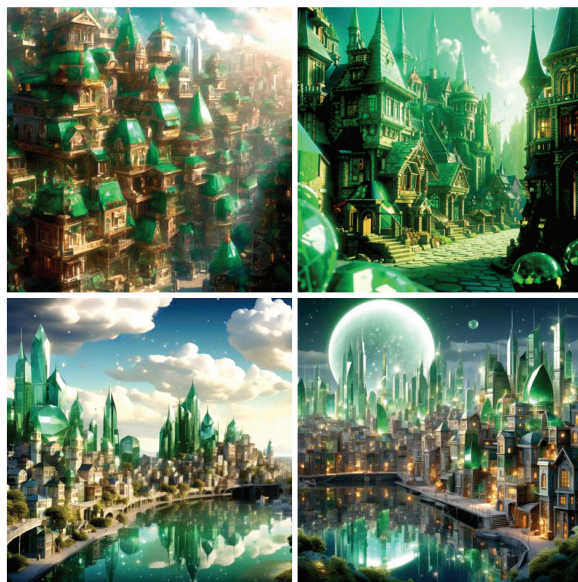


Рис. 7. Результаты запроса «Нарисуй сказочный город с домами из блестящих драгоценных камней изумрудов с блесками» в нейросети «Нейроплод»

В социальной сети «ВКонтакте» у нейросети «Нейроплод» есть группа, где можно в чате поддержки задать вопросы в части, касающейся работы с данной системой.

Для чего можно использовать подобные нейросети?

Как минимум, чтобы генерировать изображения для социальных сетей. Не всегда удаётся найти то изображение, которое отражает суть вашего текста. При использовании изображений, не соответствующих смыслу текста, алгоритмы социальных сетей, в частности «ВКонтакте», вычисляют неуникальный контент и не пропускают его в ленту, тем самым пост видит меньшее количество пользователей социальной сети. Если же прикрепленный фотоматериал будет оригинальным, то охват пользователей будет выше.

Сегодня одним из основных каналов информирования реальных и потенциальных пользователей библиотеки о событиях и мероприятиях являются социальные сети, именно поэтому к созданию рекламных постов нужно относиться ответственно, понимая все принципы работы данных платформ.

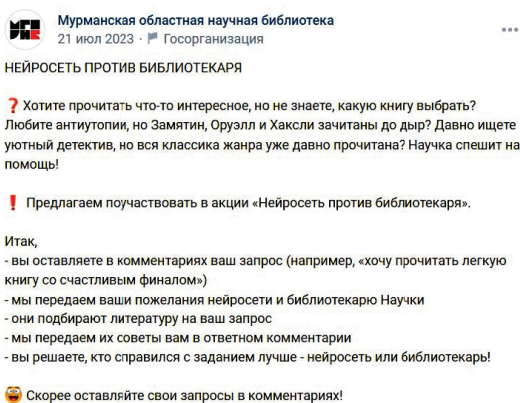
Более опытные пользователи используют нейросети для генерирования фонов и отдельных элементов для дальнейшего использования, например, при создании авторской афиши к мероприятию, которая будет привлекать внимание своей оригинальностью и уникальностью.

Примеры использования нейросети библиотеками в соцсети

➔ Акция «Нейросеть против библиотекаря» (Мурманская областная научная библиотека).

Цель акции — привлечь внимание к фонду Мурманской областной научной библиотеки и вовлечь читателей в жизнь сообщества.

Алгоритм акции: подписчики оставляли в комментариях к посту (скриншот которого прилагается) свои читательские запросы. Например, «хочу прочитать лёгкую книгу со счастливым финалом» или, наоборот, «хочу прочитать какую-нибудь книгу, чтобы можно было проплакаться, все свои эмоции излить». Затем ответственный сотрудник передавала эти запросы нейросети YandexGPT и ответственному библиотекарю. Далее нейросеть и библиотекарь подбирали литературу



Мурманская областная научная библиотека
21 июля 2023 · Госорганизация

НЕЙРОСЕТЬ ПРОТИВ БИБЛИОТЕКАРЯ

? Хотите прочитать что-то интересное, но не знаете, какую книгу выбрать? Любите антиутопии, но Замятин, Оруэлл и Хаксли зачитаны до дыр? Давно ищете уютный детектив, но вся классика жанра уже давно прочитана? Наука спешит на помощь!

! Предлагаем поучаствовать в акции «Нейросеть против библиотекаря».

Итак,
- вы оставляете в комментариях ваш запрос (например, «хочу прочитать легкую книгу со счастливым финалом»)
- мы передаем ваши пожелания нейросети и библиотекарю Науки
- они подбирают литературу на ваш запрос
- мы передаем их советы вам в ответном комментарии
- вы решаете, кто справился с заданием лучше - нейросеть или библиотекарь!

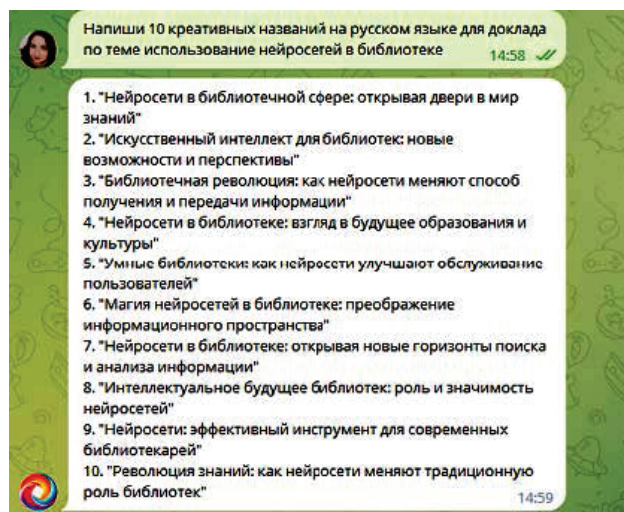
😊 Скорее оставляйте свои запросы в комментариях!



❤️ 63 💬 85 📌 34

👁️ 4.1K

под запрос читателя. После этого в комментариях библиотекарь писал сначала ответ нейросети, то есть, какие книги нейросеть советует по этому читательскому запросу, а затем — советы библиотекаря. Читатель же в итоге решал сам, кто справился с этим заданием лучше — нейросеть или библиотекарь. Но нужно учитывать, что нейросети, несмотря на то, что они прекрасные поисковые системы, могут ошибаться и выдавать неверные ответы. Любой их ответ необходимо проверять.



➔ **Генерация названий, статей, докладов, составление контент-плана или скелета сценария мероприятия (Мурманская областная научная библиотека).**

Нейросеть может «набросать» вам идеи для публикаций или каких-то рассказов, эссе и т.д. Нейросети — прекрасный инструмент, которым могут пользоваться начинающие писатели. Например, если они впали в «писательский ступор», то они могут попросить нейросеть сгенерировать идеи для их будущих произведений. Но это будут только намётки, эскизы, черновики, из которых, возможно, в будущем вырастет великое произведение.

➔ **Сервисы YandexGPT и Eightify позволяют сделать summary (саммари), т. е. краткую выжимку видео, выложенного на YouTube (Мурманская областная научная библиотека).**

Нейросеть смотрит видео известного книжного блогера и суммирует многоминутный рассказ о книге до восьми кратких тезисов. Подписчикам предлагается принять участие в опросе и по предложенным тезисам догадаться, о какой книге идёт речь.

Мурманская областная научная библиотека
6 сен 2023 · Госорганизация

Мы продолжаем рубрику библиотечных забав с участием искусственного интеллекта!

Нейросеть посмотрела видео книжного блогера Полины Парс и суммировала 49-минутный рассказ о книге до 8 кратких тезисов. Сможете ли вы по некоторым из них догадаться, о какой книге рассказывала Полина?

- Романы этого автора подчеркивают важность сострадания, прощения и искупления в характере человека.
- Цвета в романах писателя, такие как черный, белый, зеленый и красный, создают ощущение страдания и экзистенциализма.
- Главный герой романа воплощает дуализм, поскольку он одновременно и маленькая мышка, которую может проглотить большая кошка, и лев, который может стать агрессивным.
- Антагонист изображен преимущественно в черной цветовой гамме, подчеркивающей его напряженную натуру, которая контрастирует с бледностью его кожи, создавая слегка измученный вид.
- Финал романа показывает, что возвращение главного героя в Швейцарию символизирует его бегство от жгучих страстей и смерти, предполагая, что смерть была побеждена.

Правильный ответ мы опубликуем завтра!

О какой книге идет речь?
Анонимный опрос

- «Анна Каренина» Льва Толстого
- «Идиот» Федора Достоевского
- «Доктор Живаго» Бориса Пастернака
- «Мастер и Маргарита» Михаила Булгакова

Проголосовали 87 человек

👍 22 💬 1 ➦ 1 👁 1.3К

➔ **С помощью сервиса YandexGPT и Eightify можно «переупаковать» контент (Мурманская областная научная библиотека).**

С помощью функции summary можно успешно «переупаковывать» контент. Во многих крупных библиотеках регулярно проводятся различные лекции, выступления, семинары, которые записываются



на YouTube или в группе библиотеки в социальной сети «ВКонтакте». Для тех, кто не успел попасть на само мероприятие, можно сделать карточки на основе этой лекции. Нейросеть, посмотрев видео, сжимает его содержание до восьми кратких тезисов. После редактирования тезисов библиотекарем (были выбраны наиболее интересные факты) получился готовый текст для карточек. Отличный способ немного упростить работу библиотекаря.

➔ Читаем с нейросетью (Красноярская краевая детская библиотека).

Нейросети («Кандинский» или «Шедеврум») было дано задание создать изображение по аннотации и названию известного классического произведения.

Пользователю предлагалось угадать, какая книга загадана.

ККДБ | Детская библиотека | Красноярск
12 фев в 14:14 · Госорганзация

Читаем с нейросетью

Друзья, угадайте, какой рассказ мы «прочитали» и проиллюстрировали вместе с нейросетями Шедеврум, playground, GigaChat и Kandinsky? У автора этого чудесного рассказа вчера был юбилей.

Пишите ваши варианты.

Ответ разместим завтра в комментариях под этой записью!

#kkdb #детскаябиблиотека #школьнаяклассика #рассказыоприроде

Ограничения по использованию нейросети

Внутри нейросетей стоит ограничение на шокирующий или запрещённый контент: эротику, насилие, наркотические вещества. Обязательно коллегиально оценивайте результат на предмет спорных изображений. Ответственность за нарушение законодательства (например, если нейросеть — генератор музыки голосом озвучила песню с ненормативной лексикой) несёт пользователь, а не владелец нейросети.

СОЗДАНИЕ МУЗЫКИ ДЛЯ МЕРОПРИЯТИЙ С ПОМОЩЬЮ НЕЙРОСЕТИ

Чтобы сэкономить время на поиски подходящих музыкальных треков, создайте их в нейросети. Полученные мелодии можно использовать для мероприятий или как фоновую музыку.

Нейросеть для музыки — это наборы алгоритмов, которые анализируют музыкальные треки и собирают из фрагментов новый вариант мелодии, который подходит под запрос пользователя. Из русскоязычных можно использовать нейросеть «Маэстро». Чтобы воспользоваться ей, скачайте приложение Сбербанка или откройте Сбербанк онлайн.

Данная нейросеть умеет генерировать музыку по выдуманному названию трека и исполнителю. Зарубежные нейросети для генерации музыки — более «продвинутые». Пользование большинством из них придётся оплатить после пробного периода.

СОЗДАНИЕ ПРЕЗЕНТАЦИИ И ВЕБ-САЙТА С ПОМОЩЬЮ НЕЙРОСЕТИ (онлайн-сервис Gamma)

Существует множество онлайн-сервисов, приложений и программ, которые могут быть полезны при проведении дистанционных мероприятий, создании различных информационных продуктов и организации рабочего процесса библиотекаря.

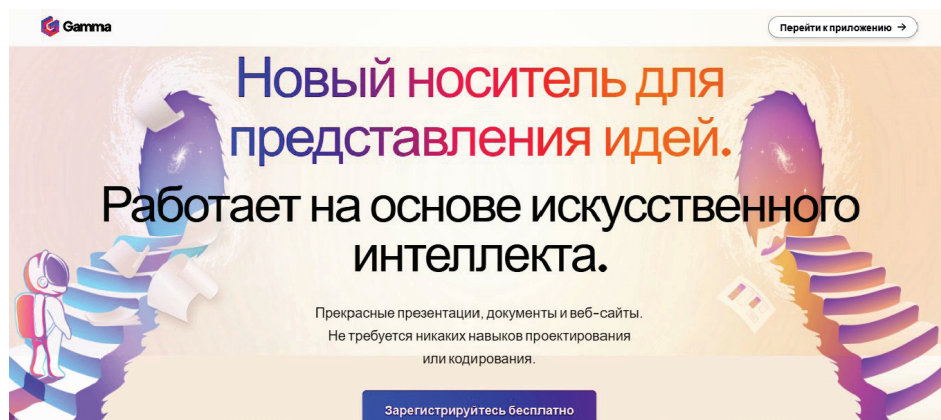


Рис. 8. Скриншот сайта нейросети Gamma

Создать визуально привлекательную виртуальную выставку или рекомендательный список литературы; представить акцию, программу или проект как отдельную страницу для удалённых пользователей и подписчиков ваших социальных сетей; сверстать интерактивную презентацию с текстом, видео- и фотоконтентом — всё это возможно благодаря многофункциональному веб-приложению Gamma с встроенной нейросетью, предлагающей мощные инструменты для представления своих идей с минимальным участием человека.

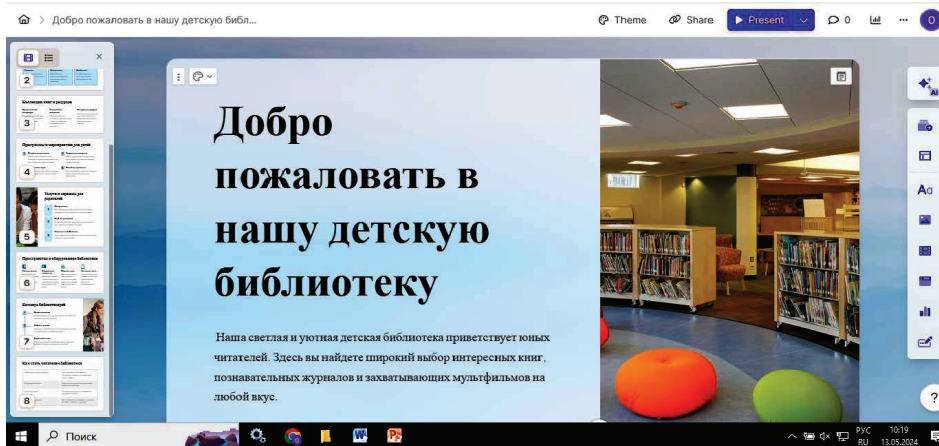


Рис. 9. Скриншот презентации детской библиотеки, созданной нейросетью Gamma

Смотреть презентацию, созданную искусственным интеллектом, можно [здесь](#).

Инструкция по работе в веб-приложении Gamma

➔ Регистрация

Для начала необходимо зарегистрироваться, нажмите на Sign up на начальной странице <https://gamma.app/>. Предлагается несколько способов: можно зарегистрироваться через электронную почту, на которую придёт ссылка для подтверждения профиля, а также через gmail, если у вас есть аккаунт в Google. Отметим, что приложение работает на английском языке. Переводим текст правой кнопкой мыши.

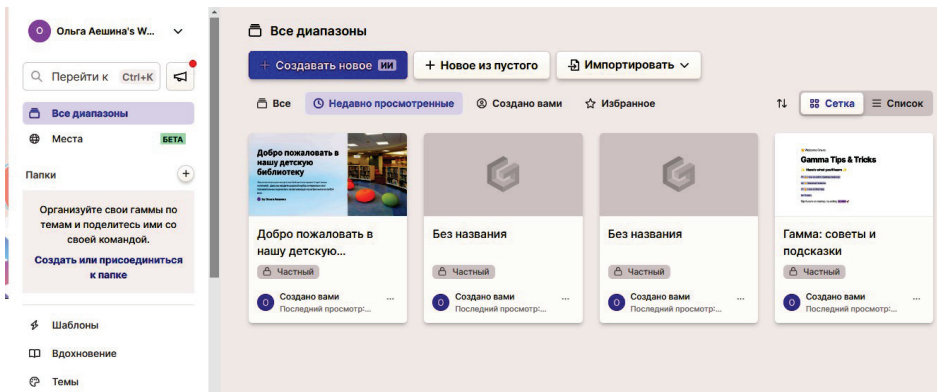
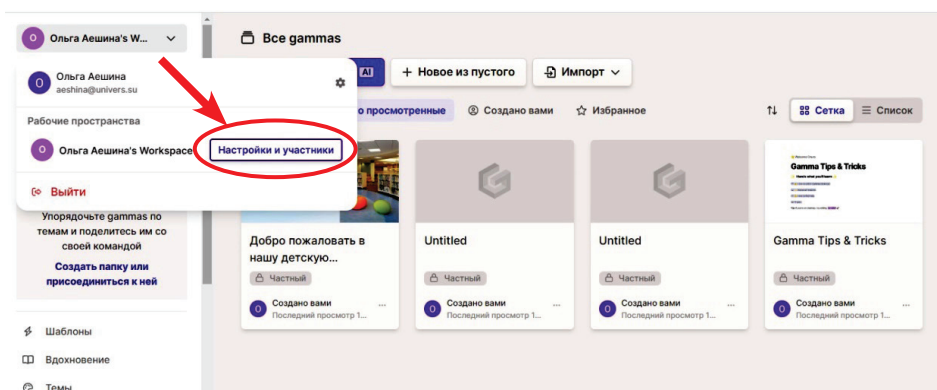


Рис. 10. Скриншот приложения Gamma

Ваш профиль — это единое рабочее пространство. На стартовой странице профиля можно увидеть все проекты, с которыми вы работали. Если вы хотите присоединить других зарегистрированных в Gamma участников для совместной работы, зайдите в **раздел «Настройки и участники» (Settings & Members)**, его можно найти, нажав стрелочку под названием вашего профиля. Здесь можно вписать e-mail пользователя или скопировать сгенерированную ссылку для отправки тому, кто хочет присоединиться к созданию общих проектов.

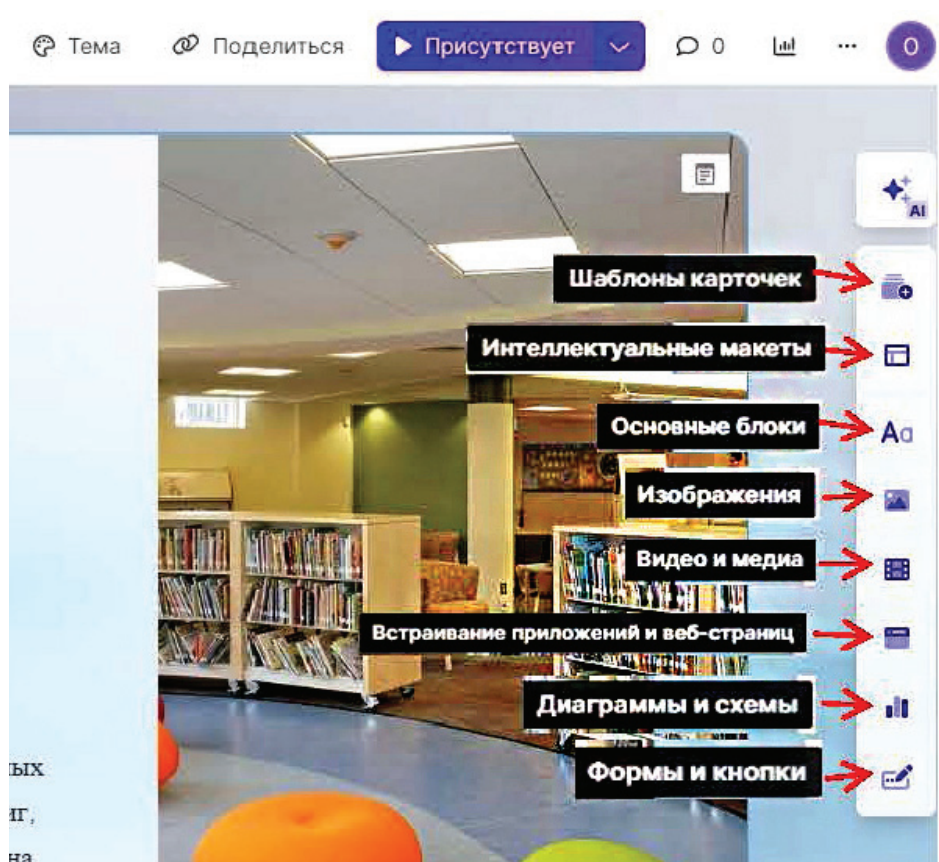


➔ Шаблоны или свой проект

Можно выбрать один из 27 готовых шаблонов, а также начать с чистого листа. Кроме того, можно импортировать Google-документ, документы в формате Word, PowerPoint и Google-презентацию (в двух последних форматах пока выстраивается только текст из презентаций, без изображений или видео).

➔ Меню и опции

Рассмотрим основные меню и опции, которые доступны в режиме редактирования проекта.



БЫХ
П,
на

Панель, расположенная в правой части экрана, предназначена для выбора элемента-виджета для встройки в проект. Здесь вы можете найти для себя:

- шаблоны карточек (Card Template);
- текстовый контент: заголовки, буллитный или нумерованный список, список дел, HTML-код, математический блок, раскрывающийся список, сноску с указанием автора;
- элементы в формате стикеров, информационное поле, поле со знаком предупреждения, знаком выполненного задания или крестиком;
- опции для составления двух, трех, четырех колонок, таблиц 2×2, 3×3, 4×4, линии времени, таблицы с нумерованным или буллитным списком и опции для встройки изображений с подписью, которые можно добавить для инфографики;
- готовые шаблоны для визуализации информации;
- вертикальный, горизонтальный двусторонний тайм-лайн или тайм-лайн с нумерацией, иконки с текстами, фотографии с описанием, диаграммы;
- изображения, которые можно загрузить из памяти вашего устройства, по ссылке или с сайтов с бесплатными стоковыми фотографиями, анимированные GIF-изображения, иконки и галереи;
- видео, доступные для встраивания из YouTube, RuTube, соцсети «ВКонтакте»;
- возможность встраивания документов из GoogleDrive, файлов в формате PDF и MS Word, презентаций в PowerPoint, таблиц Excel или готовых продуктов, созданных на базе онлайн-сервисов и приложений Miro, Figma, PowerBl и др.
- онлайн-формы и опросы, кнопки.

Также создатели предусмотрели слэш-меню: при вводе в текстовой строке косой черты «/» вы увидите список указанных выше элементов для встраивания.

Готовый проект выглядит не как слайд-шоу или презентация, а как полноценный веб-сайт, наполнение которого можно посмотреть, прокручивая колесо мыши.

➔ **Работа в проекте, добавление элементов**

- Чтобы добавить карточку с любым наполнением, нужно нажать на «+». Вы также можете щёлкнуть раскрывающийся список, чтобы посмотреть готовые шаблоны карточек. Все изменения в проекте сохраняются автоматически.


Благодаря большому количеству элементов и функций полёт фантазии при работе в Gamma не ограничен: добавляйте видео со сторонних ресурсов, используйте интерактивные элементы, встраивая инфографику, дизайны, опросы из сервисов Miro, Figma, Typeform, стройте графики и диаграммы, вводите ссылку на любой блог или сайт, который будет представлен не как непримечательная гиперссылка, а как предпросмотр страницы с баннером и Meta-описанием.

- Чтобы не попасть впросак с использованием чужих фотографий, Gamma даёт доступ к бесплатным стоковым изображениям, опубликованным на сайте Unsplash, и анимированным изображениям из GIPHY.

- Чтобы увидеть оглавление или весь перечень встроенных карточек, наведите курсор на левую сторону экрана. Здесь вы можете менять расположение карточек в проекте путем перетаскивания или прийти к карточке, нажав на её название.

На верхней панели, в разделе «Тема» (Theme), вы можете менять дизайн-оформление карточек: использовать готовые темы, добавлять свой логотип, цвета, фирменные шрифты, менять цвет или изображение для фона. Готовый продукт можно экспортировать в PDF, скопировать ссылку на него или получить HTML-код для встраивания на сайт.

В разделе «Поделиться» (Share) также доступен сервис аналитики, где можно увидеть количество людей, просмотревших проект за последние 30 дней, уникальных посетителей, среднее количество времени, проведенное за просмотром тех или иных карточек проекта.

Главное преимущество **нейросети Gamma** — это встроенный в приложение помощник для представления своих идей и визуализации. Чтобы воспользоваться им, необходимо зайти в режим редактирования конкретного проекта и нажать на первую кнопку  Edit with AI, расположенную в меню в правой части экрана.

➔ Что может Gamma AI?

- **Генерировать текст:** сделайте свои слайды информативными и отвечающими вашим целям, задав соответствующую команду (*например, «Напиши преимущества чтения книг»*). Также вы можете перефразировать ваш текст для конкретной целевой аудитории, написав команду в строке (*например, «Перефразируй текст для пятилетнего ребенка»*).

- **Создать дизайн карточки:** нейросеть предлагает разнообразные макеты, стили и темы, применимые к карточкам. Gamma AI учитывает цветовую гамму, композицию, расположение текста и изображений, создавая визуально гармоничные проекты.

• **Помочь адаптировать проект под ваши запросы:** разбить текст на колонки, расширить карточку или добавить забавные эмодзи и иконки, подходящие по смыслу, — всё это возможно, если грамотно сформулируете свой запрос, предварительно щёлкнув на нужную карточку для редактирования.

Несмотря на то, что нейросеть всё чаще находится на бета-тестировании, она справляется со своими задачами.

К сожалению, сайт имеет ограничение: бесплатный план с 400 кредитами для AI-презентаций.

Таким образом, Gamma AI поможет вам создать инновационный и оригинальный продукт, его можно использовать для рекламы библиотечных услуг и раскрытия фонда. Gamma-проекты можно распространять среди удалённых пользователей, демонстрировать на онлайн- и офлайн-мероприятиях и встраивать в блоги и сайты библиотек. Создавайте уникальную выставку, библиографические пособия малых форм, интерактивные презентации на базе Gamma!

КАК ЕЩЁ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ НЕЙРОСЕТЬ В БИБЛИОТЕЧНОЙ ПРАКТИКЕ?

➔ Способ 1: Индексация, классификация книг.

Один из самых перспективных способов применения нейросети в библиотеках — автоматизация процесса индексации и классификации книг. Нейросети можно использовать для анализа содержания произведений и автоматического присвоения тематических меток. Это ускорит поиск, облегчит ориентацию по читательским залам. Кроме того, нейросеть легко настроить

для автоматического распознавания и классификации новых книг. Библиотекари смогут оперативнее обновлять каталог и предлагать посетителям актуальную литературу. Кстати, такая автоматизация не просто сэкономит время персонала, но и уменьшит количество ошибок в системе. В данном контексте нейросети могут решать даже специфические задачи: скажем, делать сортировку материалов на основе их стилистики или года выпуска.

В целом современные нейросети уже хорошо справляются с обработкой любой текстовой информации: извлекают ключевые слова, фразы из книг и статей и т.п. Это означает, к примеру, что даже простейшую нейросеть можно сделать незаменимым помощником в создании автоматических рефератов или аннотаций.

Пример из практики. В «Электронекрасовке» для распознавания газет используют собственную нейросеть. Её специально разработали и обучили на фондах библиотеки. Распознавание происходит, как только периодику загружают в систему в виде отсканированных страниц. Это позволило в разы снизить нагрузку на сотрудников сектора развития электронной библиотеки. А читателям теперь не надо долго ждать оцифрованных экземпляров.

➔ **Способ 2: Автоматический перевод.**

Ещё один способ применения нейросети в библиотеках — перевод книг на различные языки. Даже простые нейросети приспособлены для автоматического перевода. Благодаря этому способу библиотека сможет предложить посетителям произведения на различных языках, тем самым расширив свою аудиторию. Это особенно важно, когда библиотека располагает материалами на малораспространенных языках.

➔ **Способ 3: Анализ интересов читателей.**

Автоматический анализ читательских интересов и предпочтений тоже проще выполнять с помощью нейросетей. Простые алгоритмы проанализируют историю выдачи книг и помогут рекомендовать конкретным читателям литературу, которая им интересна. Персонализированные подборки точно повысят качество обслуживания в библиотеке.

➔ **Способ 4: Обработка аудио- и видеофайлов.**

Библиотекам, которые часто проводят профессиональные мероприятия, особенно полезно применять нейросеть для автоматической обработки и анализа аудио- и видеоматериалов. Так учреждение сможет оперативно публиковать аналитику, отчёты, пресс-релизы по итогам прошедших событий. Кроме того, ИИ-технологии подходят для создания автоматических субтитров к видеоматериалам библиотеки. Благодаря этому учреждение сможет повысить доступность мероприятий для слабослышащих людей и тех, кто не говорит на том или ином языке. Специальных навыков для работы с нейросетями не требуется, зачастую достаточно понять, как формулировать запросы и какой конкретно результат надо получить.

➔ **Способ 5. Автоматизация выдачи материалов.**

Ещё одной областью применения нейросетей в библиотеках является автоматизация процесса выдачи книг и других материалов. Например, нейросети могут помочь в создании систем распознавания голоса и лица, которые позволят посетителям получать книги без необходимости общаться с библиотекарями или использовать карточки читателя.

Пример из практики. Первая в России библиотека с технологией автоматизированного поиска книг открылась в ноябре 2023 году в Красногвардейском районе Санкт-Петербурга на месте детской библиотеки № 1. Это [библиотечно-культурный центр \(БКЦ\) «Нота»](#). В «Ноте» о книгах не нужно спрашивать сотрудников — стоит лишь с помощью дополненной реальности найти издание, записать его на себя и получить на станции книговыдачи с помощью системы распознавания лиц. Маршрут до заветной полки подсказывает программа «Книжный луч».

➔ **Способ 6. Виртуальные помощники.**

Нейросети в библиотеках также применяют для создания виртуальных помощников, которые будут отвечать на запросы читателей. Есть даже готовые чат-боты для учреждений культуры, которые позволяют автоматизировать ответы в соцсетях или проводить онлайн-игры. Такие программы легко интегрировать как в соцсети и на сайт библиотеки, так и в мобильное приложение или даже в некое устройство, установленное в учреждении.

Пример из практики. Первый библиоробот появился в 2022 году на Камчатке: его купили для модельной библиотеки в с. Эссо. Умный прибор умеет беседовать с посетителями, проводить конкурсы и викторины, его также научили ориентироваться в залах учреждения.

* * *

Таким образом, в контексте библиотечной деятельности существует множество потенциальных областей применения нейронных сетей, способных существенно улучшить операционную эффективность библиотеки, привлечь внимание читателей, укрепить её имидж, а также способствовать формированию уникального библиотечного бренда. Следовательно, владение технологиями искусственного интеллекта на различных уровнях становится неотъемлемой компетенцией для современного библиотекаря.

Интернет-источники

- ✓ Зуева, И.А. Нейросеть в библиотеке: что делают, как используют / МБУК «ЦБС городского округа город Выкса, методико-библиографический отдел; сост. И.А. Зуева. — Выкса, 2024. — 12 с. — URL : https://mbukcbs.ru/images/detskaya/kopilka_bibl/2021/neiroser.pdf (дата обращения: 15.05.2024)
- ✓ Нуждова, Д.А. Нейросети в библиотечном деле: опыт проекта «Новые библиотекари» // Корпоративные библиотечные системы: технологии и инновации: материалы Международной научно-практической конференции. — 2023. С. 59–65. — URL : <https://elib.spbstu.ru/dl/2/k23-6.pdf/download/k23-6.pdf> (дата обращения: 10.05.2024)
- ✓ По материалам вебинара. Магия вне Хогвартса: преобразование медиапространства библиотеки с помощью нейросетей / Озерова Дина Валерьевна, МГОУНБ. — Мурманск, 2024. — URL : https://www.youtube.com/watch?v=XFg61EEjS8&ab_channel (дата обращения: 10.05.2024)
- ✓ Чашухина, А.Г. Библиотека и нейросети: методические рекомендации / Областная юношеская библиотека им. И.П. Уткина, организационно-методический отдел; сост. А.Г. Чашухина. — Иркутск, 2023. — 11 с. — URL : <https://lib38.ru/upload/userfiles/media/pdf> (дата обращения: 20.05.2024)

